

# Objektno programiranje

## ⟨ Funkcije, iznimke ⟩

Tihomir Žilić, Mario Essert, Vladimir Milić

Sveučilište u Zagrebu  
Fakultet strojarstva i brodogradnje

Zagreb, 2020./2021.

# Sadržaj

## 1 Funkcije

- Parametri funkcije
- Promjenjive pretpostavljene vrijednosti
- Funkcija je objekt
- Prostor imena
- Anonimna funkcija
- Rekurzivna funkcija
- Dekoratori
- Dokumentiranje funkcije

## 2 Pogreške i iznimke

- Rad s iznimkama, dohvaćanje i obrada

# Funkcije

- Funkcije se mogu svrstati u 3 kategorije: ugrađene (engl. *built-in function*), funkcije u Pythonovim programskim modulima/paketima/bibliotekama i korisničke funkcije (engl. *user-defined function*).
- Korisničke funkcije u Pythonu se po pozivu ne razlikuju od ugrađenih funkcija, a po ustroju odgovaraju funkcijama od kojih su napravljeni svi Pythonovi moduli/paketi/biblioteke.
- Korisničkim funkcijama poželjno je davati različita imena od ugrađenih funkcija i tom prilikom poštivati sva pravila koja vrijede za imena varijabli.

# Definicija funkcije

Definicija:

```
def ime(par1, par2, ...):  
    '''opis funkcije - pozivom help(ime)'''  
    tijelo funkcije, tj. naredbe  
    return objekt # objekt bilo kojeg tipa
```

- `par1`, `par2`, ... se zovu formalni parametri ili samo **parametri**, koji se koriste kod poziva funkcija za pridruživanje stvarnim vrijednostima koji se navode kao **argumenti**. U najjednostavnijem slučaju, funkcija nema nikakvih parametara, što znači da kod poziva funkcija ne uzima nikakve argumente.
- Parametri su lokalne varijable funkcije, te svaki poziv funkcije povezuje te varijable s odgovarajućim stvarnim vrijednostima koje pozivatelj navodi kao argumente.

# Poziv funkcije

`ime_funkcije(argumenti)`

- `ime_funkcije`: identifikator tj. ime koje pokazuje na objekt funkcije,
- `( )`: zagrade tj. operacija poziva funkcije,
- `argumenti`: objekti (tj. adrese objekata) koji se pri pozivu funkcije povezuju s parametrima funkcije.
- Niz naredbi koji nije prazan, poznatiji kao tijelo funkcije (engl. *function body*), ne izvršava se kada i naredba `def`. Ono se izvršava kasnije, svaki put kada se funkcija poziva.

Primjer:

```
def obrni(x):
    '''Ova funkcija obrće elemente ulaznog niza'''
    L=x[::-1] # tijelo funkcije
    return L # objekt L je niz tj.lista, string i sl.

>>> help(obrni)
Help on function obrni in module __main__:

obrni(x)
    Ova funkcija obrće elemente ulaznog niza
>>> obrni("Dobar dan")
'nad raboD'
>>> obrni([1,3,5,78,"ob"])
['ob', 78, 5, 3, 1]
>>> obrni((["L",1+4j],(23,"A"),"ob"))
('ob', (23, 'A'), ['L', (1+4j)])
```

# Parametri funkcije

- **Pozicijski** (a, b, c, ...): kada je važno njihovo mjesto u redosljedju.
- **Slijedni** (\*x): kada nije važan njihov broj.
- **Imenovani** (\*\*r): kada se želi imati pretpostavljene vrijednosti.
- Generički (pozicijski, slijedni, imenovani): redosljed parametara bitan.

Napomena: pozicijski moraju biti ispred slijednih i imenovanih parametara.

## Pozicijski parametri

Primjer:

```
def plus(a,b):  
    rezultat=a+b  
    return rezultat
```

```
>>> plus(10,7)  
17
```

```
>>> plus([1,2,3],["5",6])  
[1, 2, 3, '5', 6]
```

```
>>> plus("Ovo je string: ", "plus")  
'Ovo je string: plus'
```

```
>>> plus("plus", "Ovo je string: ")  
'plusOvo je string: '
```

```
>>> plus((1,2,3),("5",6))  
(1, 2, 3, '5', 6)
```

A ako je unutar definicije: `rezultat=a-b` ?



# Slijedni parametri

Primjer:

```
def srednja(*A):  
    rezultat = sum(A)/len(A)  
    return rezultat  
  
>>> srednja(3,3,5,5,4,4,2,5,5)  
4.0  
  
>>> ocjene=[3,3,5,5,5]  
>>> srednja(*ocjene) #otpakiravanje  
4.2
```

# Imenovani parametri - pretpostavljene vrijednosti

Primjer:

```
def pretpostavljene(a, gr="glagol", sem="agens"):  
    return a, gr, sem
```

```
>>> pretpostavljene(2, sem=[3, 3])  
(2, 'glagol', [3, 3])
```

# Imenovani parametri

Primjer:

```
def kljuc(**K):  
    rezultat=K.keys()  
    return rezultat
```

```
>>> kljuc(ime=2,pr=3)  
dict_keys(['ime', 'pr'])
```

```
>>> rjecnik={"A":1,"B":5,"2.7":[1,7]}  
>>> kljuc(**rjecnik) #otpakiravanje  
dict_keys(['A', 'B', '2.7'])
```

## Generički parametri

Redosljed parametara **bitan**: (pozicijski, slijedni, imenovani)

Primjer:

```
def genericki(a,b,*R,**X):  
    print("pozicijski: ",a,b)  
    print("slijedni: ",R)  
    print("imenovani: ",X)
```

```
>>> genericki(2,4,6,7,8,9,to=10,ono=11)  
pozicijski:  2 4  
slijedni:   (6, 7, 8, 9)  
imenovani:  {'to': 10, 'ono': 11}
```

```
>>> genericki(2,4,6,7,8,9,to=10,a=11)  
TypeError: genericki() got multiple  
        values for argument 'a'
```

# Promjenjive pretpostavljene vrijednosti

Primjer:

```
def f(x, y=[]):  
    y.append(x)  
    return y
```

```
>>> f(23)
```

```
[23]
```

```
>>> f(42)
```

```
[23, 42]
```

```
>>> f(3, [4])
```

```
[4, 3]
```

```
>>> f(5)
```

```
[23, 42, 5]
```

# Funkcija je objekt

- Funkcija kao **varijabla**:

```
def jutro(ime):
    print("Dobro jutro: %s !" % ime)
>>> jutro("Ivana")
Dobro jutro: Ivana !
>>> x=jutro # identifikator
>>> x("Marko")
Dobro jutro: Marko !
```

- Funkcija kao **argument**:

```
def F_kao_arg(func, arg):
    func(arg)
>>> F_kao_arg(x, "Matea")
Dobro jutro: Matea !
```

- Funkcija vraća **funkciju**:

```
def F_vraca_F(ar):
    def nova_F(x):
        return "{} je trostruki {}".format(ar, x)
    return nova_F
>>> N=F_vraca_F("Ivo")
>>> N("prvak")
'Ivo je trostruki prvak'
```

# Funkcijski prostor imena

- Lokalni prostor imena,
  - \* lokalne varijable unutar tijela funkcije i nisu dohvatljive izvana.
- Ne-lokalni prostor imena (*keyword* **nonlocal**),
  - \* lokalne varijable unutar ugnježdene funkcije dohvatljive iz tijela vanjske funkcije.
- Globalni prostor imena (*keyword* **global**),
  - \* globalne varijable dohvatljive i izvan funkcije.

# Lokalni prostor imena

Primjer:

```
def mnozenje(x):  
    return 7*x
```

```
>>> mnozenje(3)
```

```
21
```

```
>>> x
```

```
NameError: name 'x' is not defined
```



# Ne-lokalni prostor imena (ugnježdene funkcije)

## Primjer 1:

```
def mnozenje3():  
    poruka = "Vani"  
    def zbroj():  
        poruka = "Unutra"  
        print(poruka)  
    zbroj()  
    print(poruka)
```

```
>>> mnozenje3()  
Unutra  
Vani
```

## Primjer 2:

```
def mnozenje3():  
    poruka = "Vani"  
    def zbroj():  
        nonlocal poruka  
        poruka = "Unutra"  
        print(poruka)  
    zbroj()  
    print(poruka)
```

```
>>> mnozenje3()  
Unutra  
Unutra
```

# Globalni prostor imena

## Primjer 1:

```
def mnozenje1(x):  
    return a*x  
  
>>> a=5  
>>> mnozenje1(7)  
35  
>>> x  
NameError:  
name 'x' is not defined
```

## Primjer 1 (loše), bolje je:

```
def mnozenje4(a,x):  
    return a*x  
  
>>> b=5  
>>> mnozenje4(b,7)  
35  
>>> mnozenje4(3,7)  
21  
>>> a  
NameError:name 'a' is not defined  
>>> x  
NameError:name 'x' is not defined
```

## Primjer 2:

```
def mnozenje2(x):  
    global z  
    z=x  
    return a*z  
  
>>> a=3  
>>> mnozenje2(7)  
21  
>>> x  
NameError:name 'x' is not defined  
>>> z  
7
```

# Anonimna funkcija - lambda funkcija

**lambda** parametri: izrazi

Primjer:

```
a=lambda B,C: B*C+5
>>> a(9,8)
77
```

Isto kao:

```
def a(B,C):
    return B*C+5
>>> a(9,8)
77
```

Inline definiranje i pozivanje:

```
>>> (lambda B, C: B*C+5)(9, 8)
77
```

*Napomena:* **lambda** je ključna riječ.

# Rekurzivna funkcija - funkcija poziva samu sebe

Primjer:

```
k_fac = 1
xk = 1
def my_exp2(x, N):
    global k_fac, xk
    if N == 0:
        return 1
    else:
        ek = my_exp2(x, N-1)
        k_fac = k_fac*N
        xk = xk*x
        s = ek+xk/k_fac
    return s
```

# Dekoratori - funkcija koja mijenja originalnu funkciju

```
@dekorator
def original(): ...
```

ili

```
def original(): ...
original = dekorator(original)
```

```
# DEFINIRANJE DEKORATORA
```

```
def dekorator(original):
    def wrapper():
        izmijenjena = ... promjena originala...
        return izmijenjena
    return wrapper                                # vraca izmijenjenu funkciju
```

```
# PRIMJENA DEKORATORA:
```

```
#1. ILI
```

```
@dekorator                                    # ispred funkcije originala
def original():
    return ...nesto...
```

```
#2. ILI
```

```
def original():
    return ...nesto...
original=dekorator(original)                  # nakon funkcije originala
```

# Dekoratori - primjer

```
""" dekorator dekor koji mijenja originalnu funkciju reciHej()
tako sto se stavi ili @dekor ispred ili reciHej=dekor(reciHej)
iza definicije funkcije reciHej"""
```

```
#DEKORATOR
```

```
def dekor(func): # ulazi originalna funkcija
    def wrapper(k):
        #print(k) #ispis argumenta funkcije func pri njenom pozivu
        originalna=func(k)
        izmijenjena=originalna*5
        return izmijenjena #izmijenjena ulazna funkcija
    return wrapper # vraca novu funkciju
```

```
#IZMIJENJENA
```

```
@dekor # ispred funkcije koju modificira
def reciHej(x): #originalna za ulaz "Hej!" vraca: "Hej!Hej!"
    return str(x)*2
#reciHej=dekor(reciHej) # ili iza funkcije koju modificira
```

```
#sada pozivom reciHej('Hej!') u biti pozivamo wrapper('Hej!')
print("Izmjena: ",reciHej('Hej!'))
[Out] Izmjena: Hej!Hej!Hej!Hej!Hej!Hej!Hej!Hej!Hej!Hej!
```

<sup>0</sup>[Out] označava ispis na zaslon interpretera

# Dokumentiranje funkcije: imefunkcije.\_\_doc\_\_

```
def obrni(x):  
    '''  
    Ova funkcija obrce elemente ulaznog niza  
  
    Ulazni parametar je niz (lista, n-terac, string)  
    Izlazni objekt je takodjer niz  
    '''  
    L=x[::-1]  
    return L  
  
>>> print(obrni.__doc__)  
Ova funkcija obrce elemente ulaznog niza  
  
    Ulazni parametar je niz (lista, n-terac, string)  
    Izlazni objekt je takodjer niz  
  
>>> help(obrni)  
Help on function obrni in module __main__:  
obrni(x)  
    Ova funkcija obrce elemente ulaznog niza  
  
    Ulazni parametar je niz (lista, n-terac, string)  
    Izlazni objekt je takodjer niz
```

## Pogreške (*engl. errors*) pri programiranju

- **Sintaktičke pogreške** (netočna sintaksa)

```
>>> while True print(2+2)
File "<pyshell>", line 1
    while True print(2+2)
                    ^
```

```
SyntaxError: invalid syntax
```

- **Pogreške u radu** (neispravan rad s objektima)

```
>>> 3+2/0
Traceback (most recent call last):
  File "<pyshell>", line 1, in <module>
ZeroDivisionError: division by zero
```

- **Logičke pogreške** (neispravan algoritam)

```
>>> x,y=3,4
>>> prosjek=x+y/2
>>> print(prosjek)
5.0
```



# Iznimke

**Iznimka**: događaj koji se podiže nakon pojave **sintaktičke pogreške** kao i **pogreške u radu**.

Dijagnostička poruka sadrži:

- *traceback* - početak poruke,
- liniju koda i njen broj
- tip pogreške i njen opis

npr.

```
>>> "2"+2
Traceback (most recent call last):
  File "<pyshell>", line 1, in <module>
TypeError: must be str, not int
```

# Tipovi iznimki

Sve iznimke nastaju iz osnovne klase **BaseException**. Unutar nje postoji podjela na:

- SystemExit
- KeyboardInterrupt
- GeneratorExit
- Exception
  - ArithmeticError
    - FloatingPointError
    - OverflowError
    - ZeroDivisionError
  - NameError
  - TypeError
  - ValueError
  - SystemError
  - SyntaxError
  - ...

# Rad s iznimkama, dohvaćanje i obrada

`try-except-else` blok naredbe.

```
try:
    Naredbe
    raise Iznimka3("tekst iznimke")
    .....
except Iznimka1:
    Ako se pojavi Iznimka1, izvrši ovaj blok.
except (Iznimka2,Iznimka3) as detalj:
    Ako se pojavi Iznimka2 ili Iznimka3,
    izvrši ovaj blok.
    .....
else:
    Ako se ne pojavi iznimka, izvrši ovaj blok.
```

# Rad s iznimkama, dohvaćanje i obrada

- "Ručno" podizanje iznimke može se naredbom `raise`
- Varijabla `detailj` nakon ključne riječi `as` sadrži tekst podignute iznimke.
- Blok `else` se izvršava ako u `try` bloku nije podignuta iznimka.
- Ignoriranje podignutih iznimki ostvaruje se ključnom riječju `pass` unutar `except` bloka.
- Obuhvaćanje svih iznimki ako se koristi samo `except:` tj. bez iznimki i argumenata.
- Blok `else` nije nužan.
- Grupiranje više iznimki unutar jednog bloka `except` ostvaruje se koristeći `n-terac`

## Primjer try-except-else

```
try:
    x = 0.5
if x < 0.5:
    raise ValueError("premala vrijednost")
except (NameError, ValueError, TypeError) as detalj:
    print("Greska u vrijednosti, imenu ili tipu:", detalj)
else:
    print(x)
```

```
>>> Greska u vrijednosti, imenu ili tipu: premala vrijednost
>>> 0.5
>>> Greska u vrijednosti, imenu ili tipu: '<' not
supported between instances of 'str' and 'float'
>>> File "try_except_else.py", line 2
      x = "str
      ^
```

SyntaxError: EOL while scanning string literal

U primjeru x ima redom vrijednosti 0.4, 0.5, "str", "str

# Rad s iznimkama, dohvaćanje i obrada

`try-except-finally` blok naredbe.

```
try:
    Naredbe
    .....
except Iznimka1:
    Ako se pojavi Iznimka1, izvrši ovaj blok.
    .....
finally:
    Uvijek izvrši ovaj blok.
```

`finally` se izvršava bez obzira je li iznimka podignuta ili nije u `try` bloku.  
Napomena: `finally` i `else` ne mogu zajedno.

## Primjer try-except-finally

```
try:
    x = float(input("Unesi broj: "))
    inverse = 1.0 / x
except ValueError:
    print("Tvoj broj treba biti int ili float")
except ZeroDivisionError:
    print("INF")
finally:
    print("Iznimka se ili pojavila ili nije.")
>>> Unesi broj: 0
INF
Iznimka se ili pojavila ili nije.
>>> Unesi broj: 13
Iznimka se ili pojavila ili nije.
>>> Unesi broj: "abs"
Tvoj broj treba biti int ili float
Iznimka se ili pojavila ili nije.
```