

Sveučilište u Zagrebu
FAKULTET STROJARSTVA I BRODOGRADNJE
Zavod za robotiku i automatizaciju proizvodnih sustava
Katedra za strojarsku automatiku

Računalna matematika

Optimizacija

A. Jokić; V. Milić; F. Maletić

Zagreb, 2020./2021.

Sadržaj

- 1 Uvod
- 2 Formulacija problema optimizacije
- 3 Linearno programiranje
- 4 Kvadratno programiranje
- 5 Primjeri
- 6 Preporučena literatura

1 Uvod

2 Formulacija problema optimizacije

3 Linearno programiranje

4 Kvadratno programiranje

5 Primjeri

6 Preporučena literatura

UVOD

- Optimizacija sadrži skup aktivnosti čiji je cilj pronaći „najbolje rješenje”, optimum, uz poštivanje zadanih ograničenja.
- Pojam „matematičko programiranje” često je korišten kao sinonim optimiranju, pa tako imamo i pojmove: linearno programiranje, kvadratno programiranje, nelinearno programiranje, semi-definitno programiranje itd.
- Optimiranje rada sustava/procesa (*on-line*):
 - planiranje proizvodnje u elektroenergetskoj mreži,
 - upravljanje motorom automobila,
 - upravljanje tokovima snage i energijom u hibridnom automobilu,
 - gibanje robota prilikom obavljanja zadatka,
 - optimalno upravljanje dinamičkim sustavima (bogata inženjerska/znanstvena grana za sebe).

- U fundamentalnim fizikalnim zakonima/problemima:
 - traženje ravnotežnog položaja minimizacijom potencijalne energije,
 - stabilnost dinamičkih sustava — traženje Ljapunovljeve funkcije.
- Optimalno projektiranje
 - optimalna raspodjela vjetro-turbina u vjetro-parku,
 - optimiranje topologije, oblike, dimenzija mehanizama i nosivih konstrukcija.

1 Uvod

2 Formulacija problema optimizacije

3 Linearno programiranje

4 Kvadratno programiranje

5 Primjeri

6 Preporučena literatura

FORMULACIJA PROBLEMA OPTIMIZACIJE

- Formulacija optimizacijskog problema zahtjeva definiranje:
 - \mathcal{X} projektnog skupa (skup projektnih varijabli, skup varijabli odluke, *engl. decision set*),
 - $\mathcal{F} \subseteq \mathcal{X}$ dozvoljenog skupa (*engl. feasible set, constraint set*),
 - $f : \mathcal{F} \rightarrow \mathbb{R}$ funkcije cilja (*engl. objective function, cost function*).

Cilj

Odrediti vrijednost projektnih varijabli $x \in \mathcal{F}$ za koju je funkcija cilja $f(x)$ minimalna.

Optimizacijski problem s ograničenjima

$$\min_{\mathbf{x}} f(\mathbf{x}), \quad (1)$$

uz ograničenja

$$\mathbf{g}(\mathbf{x}) \leq \mathbf{0}, \quad (2)$$

$$\mathbf{h}(\mathbf{x}) = \mathbf{0}, \quad (3)$$

gdje su:

$\mathbf{x} = [x_1 \ x_2 \ \dots \ x_n]^T$ projektne varijable,

$f : \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}$ funkcija cilja,

$\mathbf{g} : \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^p$ ograničenja tipa nejednakosti,

$\mathbf{h} : \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^m$ ograničenja tipa jednakosti.

- Optimalno rješenje \mathbf{x}^* je vektor projektnih varijabli koji, od svih vektora iz projektnog prostora koji zadovoljavaju ograničenja, ima najmanju vrijednost funkcije cilja f .
- Vrijedi sljedeće svojstvo

$$\max_{\mathbf{x}} f(\mathbf{x}) \iff \min_{\mathbf{x}} -f(\mathbf{x}). \quad (4)$$

- Neke klasifikacije problema:
 - diskretan problem ako je \mathcal{F} konačan skup,
 - kontinuiran problem: ako nije diskretan,
 - problem cjelobrojnog optimiranja (*engl. integer optimization*): ako su projektne varijable cijeli brojevi,
 - linearan optimizacijski problem: ako je f linearna funkcija,
 - problem s ograničenjima: ako je \mathcal{F} definiran ograničenjima tipa $\mathbf{g}(\mathbf{x}) \leq \mathbf{0}$, $\mathbf{h}(\mathbf{x}) = \mathbf{0}$,
 - problem bez ograničenja: ako je $\mathcal{F} = \mathcal{X}$,
 - stohastički problem: ako je \mathcal{F} stohastički karakteriziran (nepouzdan).
- Postoji još cijeli niz klasa i klasifikacija koji ovdje nisu navedeni (kvadratno programiranje, semidefinitno programiranje, geometrijsko programiranje, itd.).

1 Uvod

2 Formulacija problema optimizacije

3 Linearno programiranje

4 Kvadratno programiranje

5 Primjeri

6 Preporučena literatura

LINEARNO PROGRAMIRANJE

Definicija problema linearog programiranja

$$\min_{\mathbf{x}} \mathbf{c}^T \mathbf{x}, \quad (5)$$

uz ograničenja

$$\mathbf{A}_{eq} \mathbf{x} = \mathbf{b}_{eq}, \quad (6)$$

$$\mathbf{A}_{in} \mathbf{x} \leq \mathbf{b}_{in}, \quad (7)$$

gdje je $\mathbf{x} \in \mathbb{R}^n$ vektor projektnih varijabli.

- Funkcija cilja i ograničenja su linearne u projektnim varijablama.
- LP se može učinkovito riješiti i kad problem ima preko 10000 varijabli.

1 Uvod

2 Formulacija problema optimizacije

3 Linearno programiranje

4 Kvadratno programiranje

5 Primjeri

6 Preporučena literatura

KVADRATNO PROGRAMIRANJE

Definicija problema kvadratnog programiranja

$$\min_{\mathbf{x}} \frac{1}{2} \mathbf{x}^T \mathbf{H} \mathbf{x} + \mathbf{c}^T \mathbf{x}, \quad (8)$$

uz ograničenja

$$\mathbf{A}_{eq} \mathbf{x} = \mathbf{b}_{eq}, \quad (9)$$

$$\mathbf{A}_{in} \mathbf{x} \leq \mathbf{b}_{in}, \quad (10)$$

gdje je $\mathbf{x} \in \mathbb{R}^n$ vektor projektnih varijabli.

- Funkcija cilja je kvadratna dok su ograničenja linearne funkcije u projektnim varijablama.
- Matrica \mathbf{H} mora biti simetrična pozitivno definitna matrica jer tada imamo (striktnu) konveksnost i nužno konačan minimum.

1 Uvod

2 Formulacija problema optimizacije

3 Linearno programiranje

4 Kvadratno programiranje

5 Primjeri

6 Preporučena literatura

Primjer 1. Linearno programiranje

Potrebno je odrediti x_1, x_2, x_3, x_4 koji maksimiziraju funkciju

$$f(x) = 4x_1 + 6x_2 + 7x_3 + 8x_4, \quad (11)$$

uz ograničenja

$$\begin{aligned} & x_1 + x_2 + x_3 + x_4 = 950, \\ & 2x_1 + 3x_2 + 4x_3 + 7x_4 \leq 4600, \\ & 3x_1 + 4x_2 + 5x_3 + 6x_4 \leq 5000, \\ & x_4 \geq 400, \\ & x_1, x_2, x_3 \geq 0. \end{aligned} \quad (12)$$

Rješenje pogledati u priloženoj M-datoteci.

Primjer 2. Kvadratno programiranje

Potrebno je odrediti x_1, x_2, x_3 koji minimiziraju funkciju

$$f(x) = \frac{3}{2}x_1^2 + x_2^2 + 2x_3^2 - x_1x_2 + x_1x_3 + x_2x_3 - x_1 - 2x_2 - 3x_3, \quad (13)$$

uz ograničenja

$$\begin{aligned} x_1 + 2x_2 - x_3 &\leq \frac{5}{2}, \\ 2x_1 - x_2 + 3x_3 &= 1, \\ x_1, x_2, x_3 &\geq 0. \end{aligned} \quad (14)$$

Rješenje pogledati u priloženoj M-datoteci.

Primjer 3. Nelinearno programiranje

Potrebno je odrediti x_1, x_2 koji minimiziraju funkciju

$$f(x) = e^{x_1} (4x_1^2 + 2x_2^2 + 4x_1x_2 + 2x_2 + 1), \quad (15)$$

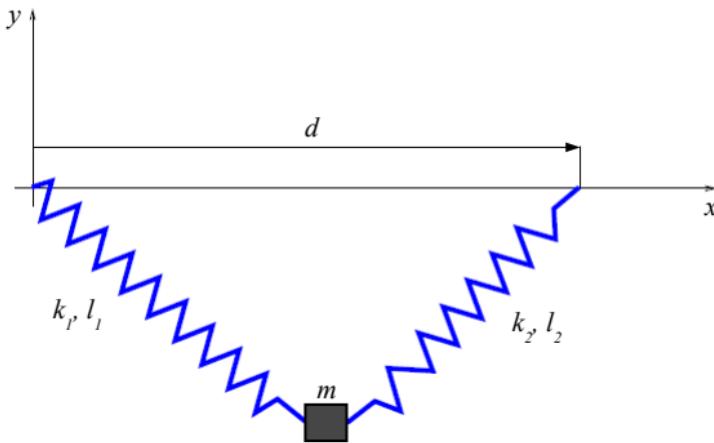
uz ograničenja

$$\begin{aligned} \frac{3}{2} + x_1x_2 - x_1 - x_2 &\leq 0, \\ -x_1x_2 &\leq 10. \end{aligned} \quad (16)$$

Rješenje pogledati u priloženoj M-datoteci.

Primjer 4. Ravnotežni položaj sustava u potencijalnom polju (Newtonova metoda)

Za tijelo mase m obješeno u vertikalnoj ravnini o dva elastična pera zanemarive mase s konstantama k_1 , k_2 i duljinama l_1 , l_2 , dok je razmak objesišta jednak d , potrebno je izračunati ravnotežni položaj¹.



Slika: Masa obješena na dvije opruge.

¹Aganović, I., Veselić, K., *Matematičke metode i modeli*, Sveučilište J. J. Strossmayera, Odjel za matematiku, Osijek, 2014., dostupno na: <http://www.mathos.unios.hr/images/uploads/715.pdf>

Potencijalna energija mase m u položaju (x, y) glasi

$$V(x, y) = mgy + \frac{k_1}{2} \left(l_1 - \sqrt{x^2 + y^2} \right)^2 + \frac{k_2}{2} \left(l_2 - \sqrt{(d-x)^2 + y^2} \right)^2 \quad (17)$$

Stabilna ravnoteža

Ako glatka funkcija $V(x, y)$ poprima u točki (x^*, y^*) minimum onda vrijedi

$$\frac{\partial V}{\partial(x, y)}(x^*, y^*) = \mathbf{0}, \quad \frac{\partial^2 V}{\partial(x, y)^2}(x^*, y^*) \geq \mathbf{0}. \quad (18)$$

Obratno, ako vrijedi

$$\frac{\partial V}{\partial(x, y)}(x^*, y^*) = \mathbf{0}, \quad \frac{\partial^2 V}{\partial(x, y)^2}(x^*, y^*) > \mathbf{0}. \quad (19)$$

onda V poprima u točki (x^*, y^*) strogi lokalni minimum.

Za numeričko rješavanje jednadžbi ravnoteže $\frac{\partial V}{\partial(x, y)}(x^*, y^*) = \mathbf{0}$ može se koristiti Newton-Raphsonova metoda koja generira niz točaka iteracijama:

$$\mathbf{q}_{k+1} = \mathbf{q}_k - [\nabla^2 V(\mathbf{q}_k)]^{-1} \nabla V(\mathbf{q}_k)^T, \quad (20)$$

gdje je $\mathbf{q} = [x \quad y]^T$.

Gradijent funkcije V po vektorskoj varijabli \mathbf{q} je

$$\nabla V(\mathbf{q}) = \begin{bmatrix} \frac{\partial f}{\partial x} & \frac{\partial f}{\partial y} \end{bmatrix}. \quad (21)$$

Matrica drugih parcijalnih funkcije V po vektorskoj varijabli \mathbf{q} je

$$\nabla^2 V(\mathbf{q}) = \begin{bmatrix} \frac{\partial^2 f}{\partial x^2} & \frac{\partial^2 f}{\partial x \partial y} \\ \frac{\partial^2 f}{\partial y \partial x} & \frac{\partial^2 f}{\partial y^2} \end{bmatrix}. \quad (22)$$

Rješenje pogledati u priloženoj M-datoteci.

1 Uvod

2 Formulacija problema optimizacije

3 Linearno programiranje

4 Kvadratno programiranje

5 Primjeri

6 Preporučena literatura

-  Drmač, Z., Hari, V., Marušić, M., Rogina, M., Singer, S., Singer, S. *Numerička analiza; Poglavlje 11: Optimizacija*. Sveučilište u Zagrebu, PMF - Matematički odjel, 2003.
Dostupno na: http://web.math.pmf.unizg.hr/~singer/num_anal/num_anal.pdf
-  Beck, A., *Introduction to Nonlinear Optimization. Theory, Algorithms, and Applications with MATLAB*. SIAM, Philadelphia, PA, USA, 2014.
-  Venkataraman, P., *Applied Optimization with MATLAB Programming. Second Edition*. Wiley, Hoboken, NJ, USA, 2009.