
**TEHNIČKO VELEUČILIŠTE U ZAGREBU
STROJARSKI ODJEL**

**PROGRAMIRANJE ROBOTSKE
STANICE**

DIPLOMSKI RAD

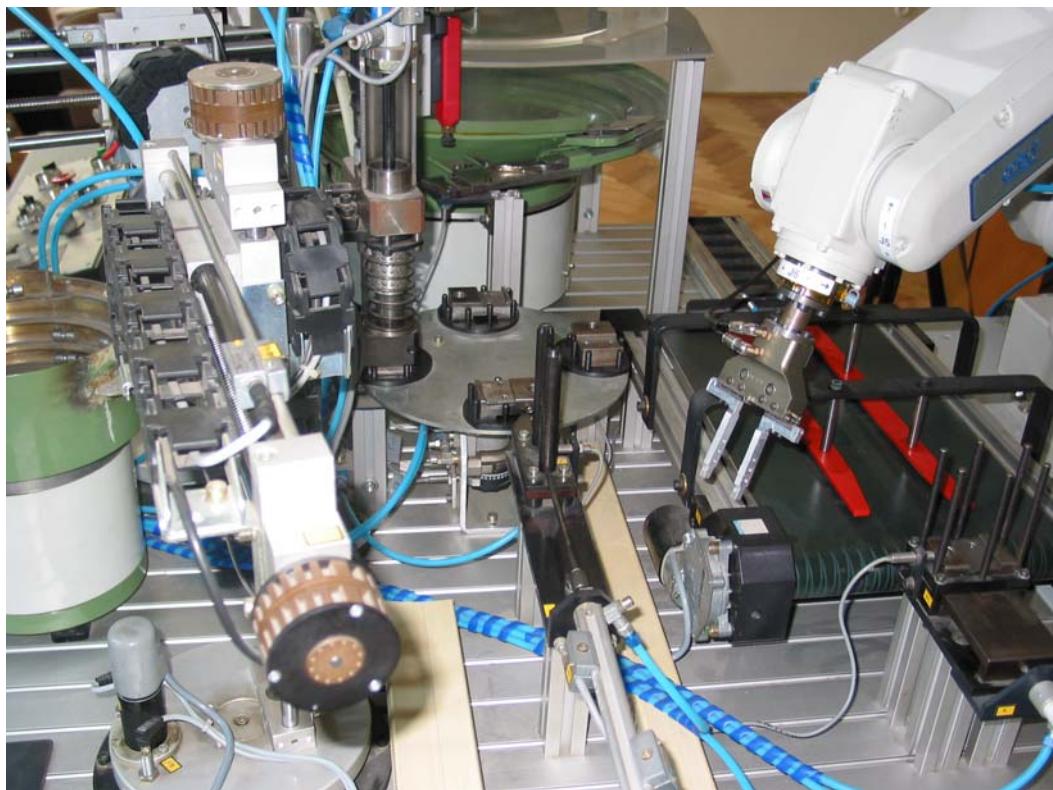
Mentor

Prof. dr.sc. Božo Vranješ

Krešimir Škada

Zagreb, 2003.

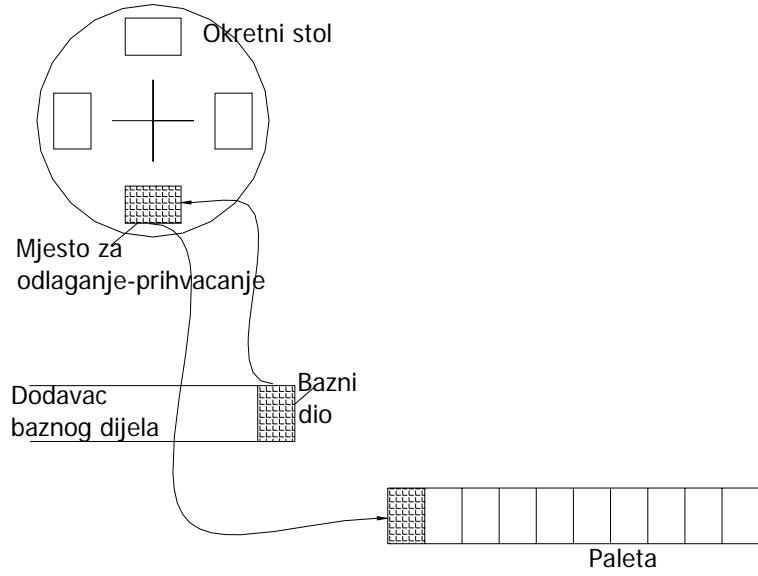
Zadatak 1 – Posluživanje automatske montažne stanice



Slika 1. Automatska stanica "Festo"

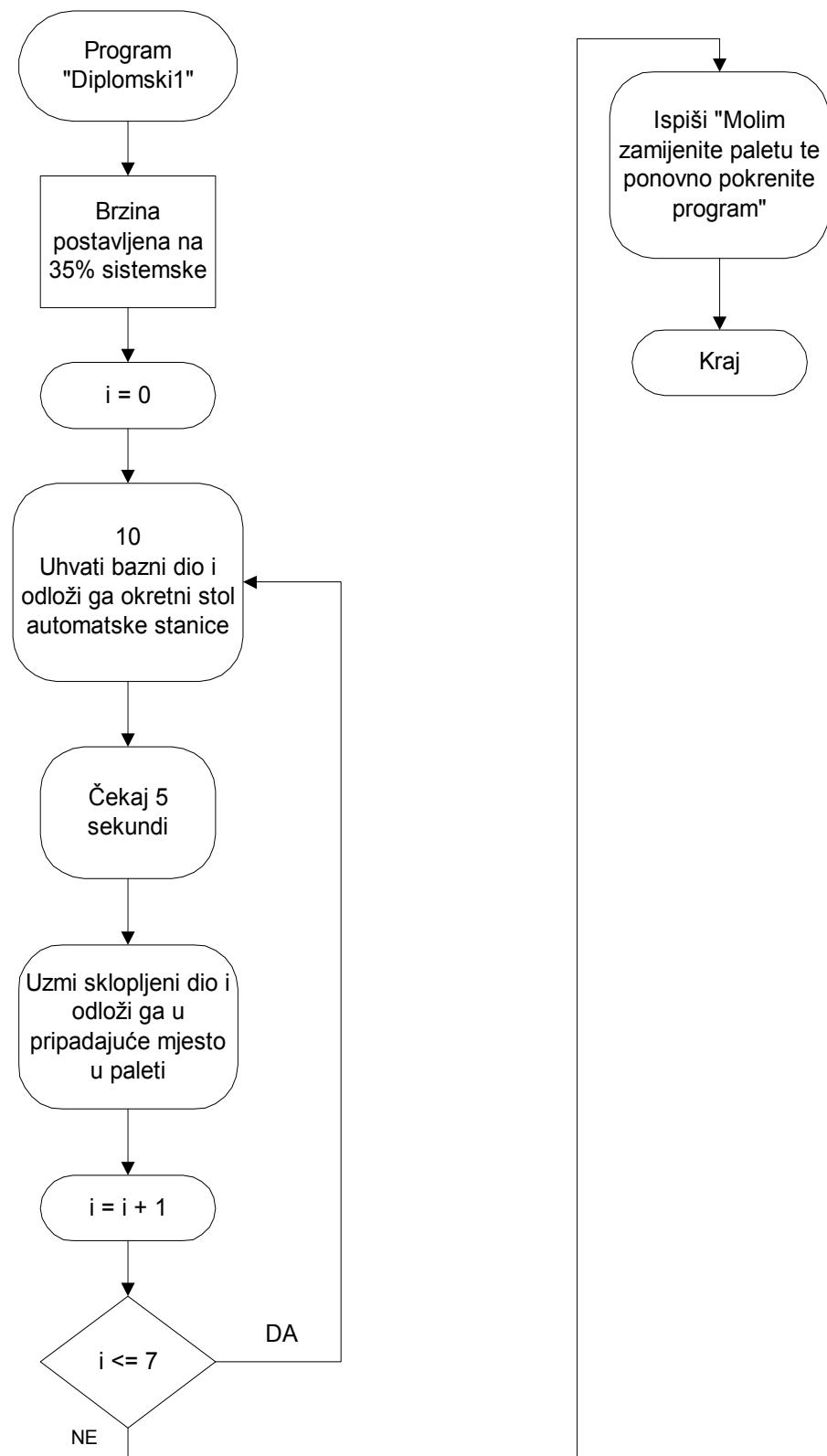


Slika 2. Ugradbeni elementi sklopa i gotovi sklop



Središte
baze
robo

Slika 3. Skica pozicija i gibanja u zadatku 1.



Slika 4. Blok dijagram zadatka 1

```
.PROGRAM diplomskil ( ); poslužuje automatsku stanicu

    SPEED 20 ALWAYS ; brzina postavljena na 25% sistemske
    i = 0 ; parametar
10   SET pocetna_tocka = TRANS(-55,-440,180,0,180,0)
        ; definira lokaciju pod imenom pocetna_tocka
        MOVE pocetna_tocka ; gibanje na lokaciju pocetna_tocka
        BREAK ; čeka s izvođenjem programa dok robot
                ne dođe na lokaciju
        SET uhvati = TRANS(-68.7,-433.4,-41.2,0,180,0)
                ; definira lokaciju pod imenom uhvati
                APPRO uhvati, 40 ; približavanje lokaciji
                        uhvati 40 mm po z osi
                BREAK ; čeka s izvođenjem programa dok robot
                        ne izvrši predhodnu naredbu
                MOVES uhvati ; pravocrtno gibanje na lokaciju uhvati
                DELAY 1 ; čeka 1 sekundu s izvođenjem programa
                        ; služi kao vrijeme potrebno za zatvaranje pneumatske
                        hvataljke
                        ; u ovom koraku pneumatska hvataljka uhvati bazni dio
                MOVES uhvati:TRANS(0,0,-50)
                        ; pravocrtno gibanje na lokaciju relativnu prema lokaciji
                        uhvati
                SET izmedu = TRANS(-50,-615,65,0,180,88)
                ; definira lokaciju pod imenom izmedu
                MOVE izmedu ; gibanje na lokaciju izmedu
                SET izmedul = TRANS(45.3,-657,40,0,180,88.4)
                ; definira lokaciju pod imenom izmedul
                MOVE izmedul ; gibanje na lokaciju izmedul
                BREAK ; čeka s izvođenjem programa dok robot ne dođe na
                        lokaciju

                SET ispusti = TRANS(45.3,-657,10.6,0,180,88.4)
                        ; definira lokaciju pod imenom ispusti
                MOVES ispusti ; pravocrtno gibanje na lokaciju ispusti
                DELAY 1 ; čeka 1 sekundu s izvođenjem programa
                        ; služi kao vrijeme potrebno za otvaranje pneumatske
                        hvataljke
                        ; u ovom koraku pneumatska hvataljka ispusti bazni dio
                MOVES ispusti:TRANS(0,0,-25)
                        ; pravocrtno gibanje na lokaciju relativnu prema lokaciji
                        ispusti

                DELAY 5
                ; čeka 5 sekundi s izvođenjem programa
                ; simulira okretanje okretnog stola za 1 takt, ovisi o brzini rada
                automatske stanice

                MOVES ispusti ; pravocrtno gibanje na lokaciju ispusti
                DELAY 1 ; čeka 1 sekundu s izvođenjem programa
                        ; služi kao vrijeme potrebno za zatvaranje pneumatske
                        hvataljke
                        ; u ovom koraku pneumatska hvataljka uhvati sklopljen dio
                MOVES ispusti:TRANS(0,0,-25)
                        ; pravocrtno gibanje na lokaciju relativnu prema lokaciji
                        ispusti
                MOVE pocetna_tocka ; gibanje na lokaciju pocetna_tocka
```

```
SET paleta = TRANS (-205,-360,110,0,180,0)
; definira lokaciju pod imenom paleta
MOVE paleta ; gibanje na lokaciju paleta
SET p1 = TRANS (-213.5-i*48.2,-332.2,-129.5,0,180,180)
; definira lokaciju pod imenom p1
APPROS p1, 35 ; pravocrtno se približi lokaciji p1 35mm po z osi
BREAK ; čeka s izvođenjem programa dok robot
        ne izvrši predhodnu naredbu
MOVES p1 ; pravocrtno gibanje na lokaciju p1
DELAY 1 ; čeka s izvođenjem programa 1 sekundu
        ; služi kao vrijeme potrebno za otvaranje pneumatske
        hvataljke
        ; u ovom koraku pneumatska hvataljka odlaže sklopljen dio na
        paletu
MOVES p1:TRANS(0,0,-35)
        ; pravocrtno gibanje na lokaciju relativnu prema lokaciji p1
MOVES paleta ; pravocrtno gibanje na lokaciju paleta

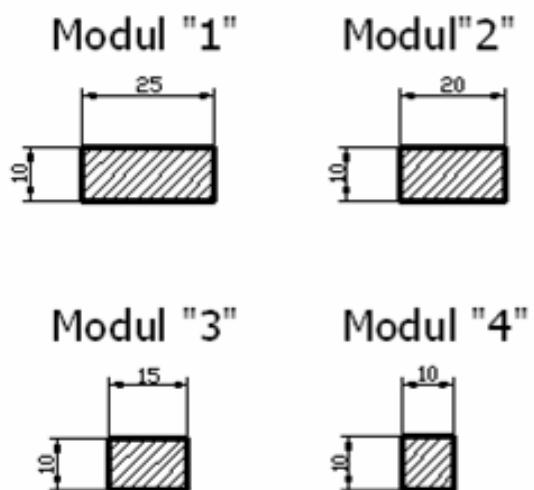
i = i+1 ; varijabla
IF i <= 7 THEN ; ako je i<=7 onda
    GOTO 10 ; idi na liniju 10
ELSE ; ako nije tako

TYPE "MOLIM ZAMIJENITE PALETU TE PONOVNO POKRENITE PROGRAM"
; ispiši na ekran

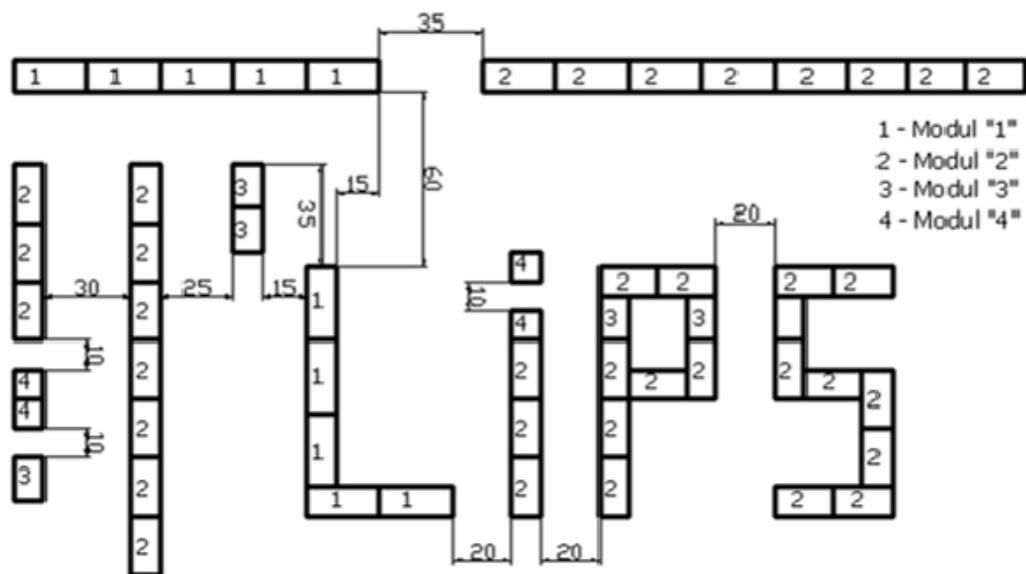
.END ; kraj programa
```

Programski izlist 1. Posluživanje automatske stanice

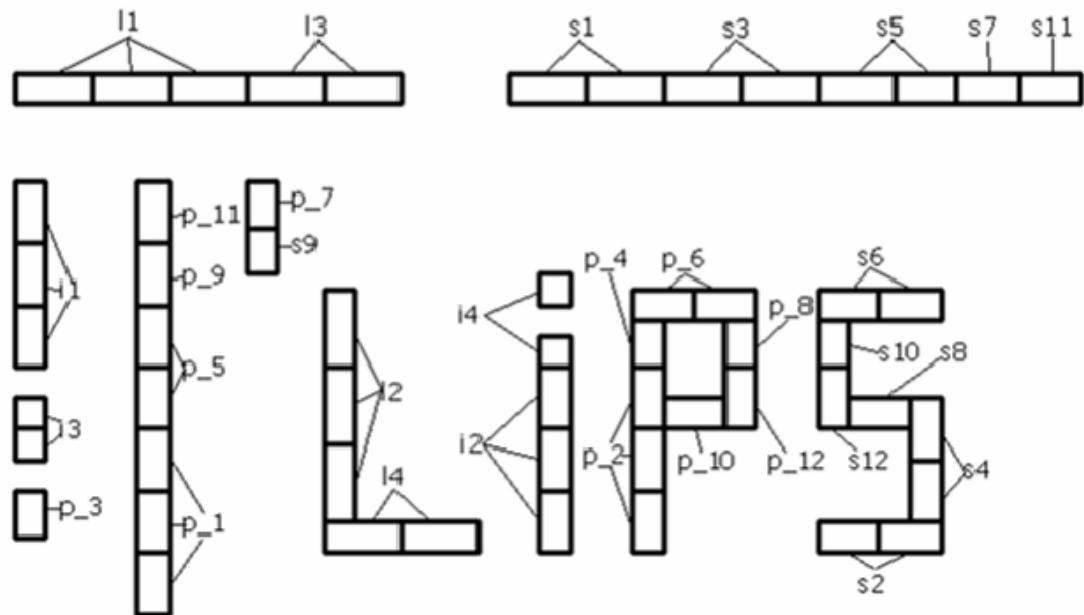
Zadatak 3 – "LIPS"



Slika 5. Vrste raspoloživih modula



Slika 6. Dimenziije slova i vrste modula (LIPS)



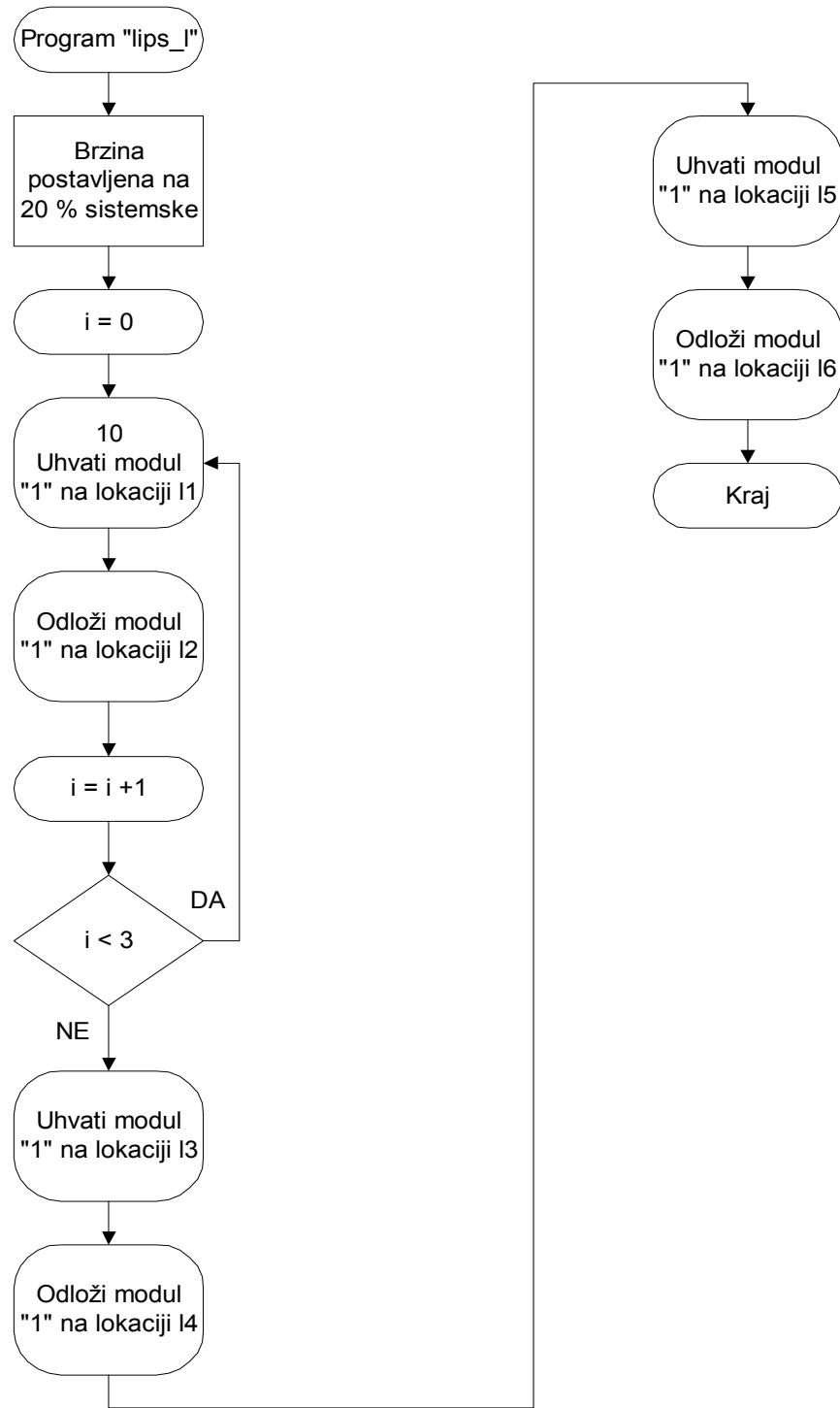
Slika 7. Lokacije modula (LIPS)

```
.PROGRAM lips_lips Glavni upravljački program zadatka 3 (LIPS)

CALL lips_l  ;poziva program lips_l
CALL lips_i  ;poziva program lips_i
CALL lips_p  ;poziva program lips_p
CALL lips_s  ;poziva program lips_s

.END ; kraj glavnog upravljačkog programa
```

Programski izlist 2. Glavni upravljački program zadatka 3 (LIPS)



Slika 8. Blok dijagram potprogramma `lips_l`

```
.PROGRAM lips_1(); slaže module u obliku slova l

    SPEED 20 ALWAYS
    ; brzina postavljena na 20% sistemske-uvijek
    i = 0 ;varijabla
10   SET 11 = TRANS(485.271,-209.983+i*25,
                    -112.672,-175.693,178.905,-84.951); definira lokaciju 11
        APPRO 11, 25 ;približava se lokaciji 11 na 25mm po z osi
                      BREAK ;čeka s izvođenjem programa do kraja prethodnog
                      gibanja
        MOVES 11 ;pravocrtno gibanje u lokaciju 11
        DELAY 1 ;čeka s izvođenjem programa 1 sekundu
                  MOVES 11:TRANS(0,0,-25) ;relativno gibanje u odnosu na
                  lokaciju 11

SET 12 = TRANS(556.534+i*25,-115,-113.5,95,178.9,-84.95)
APPRO 12, 40
BREAK
MOVES 12
DELAY 1
MOVES 12:TRANS(0,0,-30)
i = i+1
IF i < 3 THEN ;ako je i<3
    GOTO 10 ;idi na 10

ELSE ;u drugom slučaju

SET 13 = TRANS(485.9,-127.94,-114.4,
                -174.5,178.9,-84.95)
APPRO 13, 25
BREAK
MOVES 13
DELAY 1
MOVES 13:TRANS(0,0,-25)

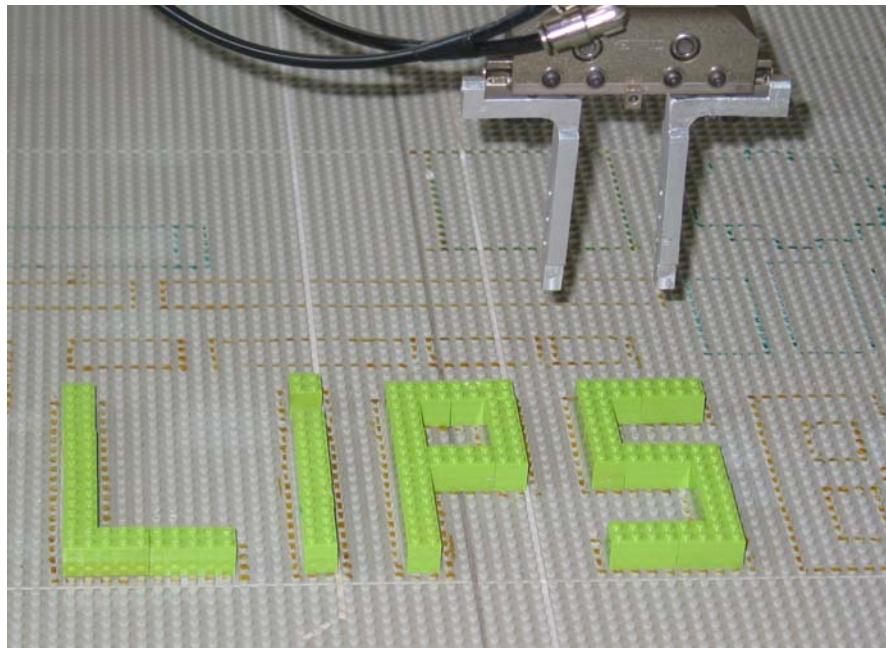
SET 14 = TRANS(626,-99.2,-115.7,-175,178.9,-84.95)
APPRO 14, 40
BREAK
MOVES 14
DELAY 1
MOVES 14:TRANS(0,0,-30)

SET 15 = TRANS(485.5,-109,-115.7,-175.06,178.9,-84.95)
APPRO 15, 25
BREAK
MOVES 15
DELAY 1
MOVES 15:TRANS(0,0,-25)

SET 16 = TRANS(626,-80.175,-116,-175.06,178.9,-84.94)
APPRO 16, 25
BREAK
MOVES 16
DELAY 1
MOVES 16:TRANS(0,0,-30)
END

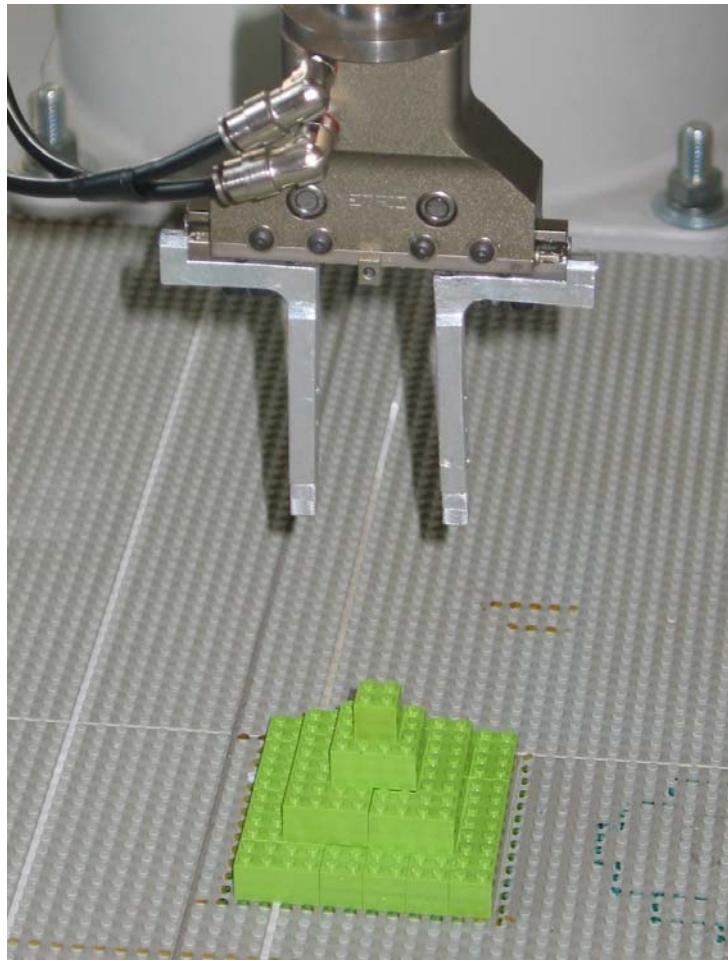
.END ;kraj
```

Programski izlist 3. Potprogram "lips_1"



Slika 9. Prikaz rješenja zadatka 3

Zadatak 5 - "Piramida"



Slika 10. Prikaz rješenja zadatka 5

ZAKLJUČAK

U Diplomskom radu opisan je hardver i softver robotskog sustava "AdeptSix 300" te su za zadane radne zadaće izrađeni upravljački programi.

...
Svi upravljački programi izrađeni su u svrhu edukacije studenata te se koriste za potrebe demonstracije i prezentacija mogućnosti "AdeptSix 300" robotskog sustava. Izrađeni upravljački programi temelje se na stupnju poznavanja robotskog sustava te stupanj složenosti raste s vrijednošću broja zadatka.

Zadatak 1 se sastoji od posluživanja automatske stanice. Iako su kretanja robota precizno definirani primijećeni su nedostaci rješivi nabavom dodatne opreme odnosno potrebe za integracijom automatske stanice i robotskog sustava. Kako je vidljivo u upravljačkom programu zadatka 1 postoji samo simulacija čekanja okretanja okretnog stola automatske stanice što čini upravljački program krajnje nepouzdanim u stvarnim uvjetima rada.

Zadatak 2 se sastoji od niza jednostavnih kretnji robota te sadrži nizak stupanj ograničenja. Veoma je zanimljiva struktura glavnog upravljačkog programa u kojem se koristi niz složenih sintaksi koje su veoma korisne u edukaciji studenata. U zadatku 2 nisu primijećeni nikakve nepravilnosti u smislu ograničenja robotskog sustava te je program pouzdan za upotrebu.

Zadatak 3 i zadatak 4 sastoje se od slaganja Modulex modula na Modulex ploču na taj način da ispisuju zadana slova (LIPS, FSB). Ovdje je potrebno veliku pažnju posvetiti planiranju upravljačkih programa gibanja tj. planiranju pojedinih programske kodova. Moduli su slagani u jednom nivou. Ovdje dolazi do izražaja ideja korištenja vizualnog sustava koji bi omogućio neovisnost položaja modula kod hvatanja u povećao preciznost odlaganja tj. slaganja modula.

Zadatak 5 i zadatak 6 se u principu sastoje od istih zadaća kao i u prethodna dva zadatka uz razliku što se slaganje modula odvija u više nivoa (katova). Zadaća zadatka 5 je slaganje modula koje rezultira piramidom dok je u zadatku 6 cilj složiti stožac. Potrebno je veliku pažnju posvetiti planiranju programske kodove i uz općenitu potrebu integracije pneumatske hvataljke i robotskog sustava, upotreba vizualnog sustava bi uvelike olakšala i poboljšala rad s dotičnim robotskim sustavom.

Temeljem opisa hardvera i softvera te temeljem izrađenih upravljačkih programa zaključuje se da nepostojanje integracije robotskog sustava s pneumatskom hvataljkom koju robotski sustav koristi kao alat za obavljanje zadanih zadaća, predstavlja jedno od većih ograničenja robotskog sustava "AdeptSix 300". Naime svako hvatanje i ispuštanje radnog objekta obavlja poslužitelj robotskog sustava preko "Festo" I/O modula. Nadalje je primijećeno nepostojanje softverskog paketa koji bi imao mogućnost oblikovanja robotskih sustava i njegovih perifernih uređaja te softverski paket koji bi sadržavao simulator. Postojanje softverskog paketa s simulatorom uveliko bi pojednostavilo, ali i poboljšalo programiranje dotičnog robotskog sustava. Također je primijećena mogućnost instalacije te kasnije i integracije vizualnog sustava sa robotskim sustavom. Integracija ovakvog tipa uvelike bi povećala mogućnosti robotskog sustava "AdeptSix 300".
